



Berlin – Made to Create

Wettbewerbsinitiative für das Cluster
Kommunikation, Medien und Kreativwirtschaft



Dieses Projekt wird durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung (EFRE) kofinanziert.
Investition in Ihre Zukunft!



www.projektzukunft.berlin.de

Serious Games Wettbewerb – Spielerisch zum Ziel

Preisträger und Nominierte beim 1. Förderwettbewerb im Rahmen der Wettbewerbsinitiative „Berlin – Made to Create“

Die Landesinitiative Projekt Zukunft verleiht einen Preis für die beste Projektidee beim Förderwettbewerb „Serious Games – Spielerisch zum Ziel“. Dieser wurde im Frühjahr 2009 von der Berliner Senatsverwaltung für Wirtschaft, Technologie und Frauen und der Investitionsbank Berlin durchgeführt und bildet den Auftakt der neuen Wettbewerbsreihe „Berlin – Made to Create“ für das Clusters Kommunikation, Medien, Kreativwirtschaft.

Eine unabhängige, national besetzte Expertenjury hat aus den eingereichten Projektvorschlägen eine Vielzahl innovativer Projekte zur besonderen Würdigung ausgewählt:

1. Preis

Projekt: **„Handball Trainer 3D“**
Partner: Neutron Games
Beschreibung: Lernen wie gefuchst – Entwicklung eines 3D-Handballtrainers, mit dem Ausbilder, Schiedsrichtern und Nachwuchsspielern für die zweitbeliebteste Teamsportart nach Fußball geschult werden können. Um den hohen taktischen Ansprüchen an ein Handballspiel zu genügen, werden dabei innovative Technologien der Künstlichen Intelligenz entwickelt.
Preis: 5.000 Euro

2. Preis

Projekt: **„Heal the World“**
Partner: lieblinx GmbH
Im Verbund mit der Filmakademie Baden-Württemberg und UFA Film & TV Produktion GmbH
Beschreibung: Zocken für den guten Zweck – Entwicklung einer gemeinnützigen Onlineplattform für Browsergames, die in sich selbst ein community-basiertes Spiel darstellt und deren Werbeerlöse an Hilfsprojekte gespendet werden.
Preis: 3.000 Euro

3. Preis

- Projekt: **„Plumberman“**
Partner: Esmeralda Produktions GmbH
Im Verbund mit der Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin (gameslab)
Beschreibung: Kinderleicht zum Zahnarzt – Forschungsstudien zum Einsatz von Serious Games bei der Angstbewältigung und Entwicklung eines Spiels, das Kindern die Angst vorm Zahnarzt nimmt.
Preis: 2.000 Euro

Sonderpreis

- Projekt: **„Aude Berlin“**
Partner: CarpeBerlin
Beschreibung: Berliner Ecken blind entdecken – Entwicklung einer interaktiven Schnitzeljagd für mobile Endgeräte, um die Stadt Berlin gemeinsam mit beliebig vielen Mitspielern und über ortsbasierte Rätsel spielerisch zu entdecken. Für Sehbehinderte und Blinde geeignet.
Preis: Gutschein für ein individuelles 2-tägiges Coaching beim Kreativ Coaching Center (KCC)

Auszeichnung

- Projekt: **„Gerigames“**
Verbundpartner: LBXGames GmbH, Charité Universitätsmedizin Berlin
Beschreibung: Industrielles Forschungsprojekt zum Einsatz von Serious Games und der Spielkonsole Nintendo Wii in der Krankheitsprävention und Rehabilitation von Funktionsdefiziten bei älteren Menschen.

- Projekt: **„NSC – Non-Smoking-Community“**
Verbundpartner: Morgen Studios GmbH, TimeKontor AG
Beschreibung: Forschungen zum Einsatz mobiler Endgeräte bei Entwöhnungstherapien und Entwicklung eines mobilen Spiels, das die Raucherentwöhnung unterstützt.

- Projekt: **„SimMed – Simulation medizinischer Handlungen“**
Verbundpartner: Archimedes Solutions GmbH, Charité Universitätsmedizin Berlin
Beschreibung: Entwicklung und wiss. Evaluation medizinischer Lernszenarien auf einem Multi-Touch-Tisch für die Aus- und Weiterbildung von Kinderärzten.

Projekt: „**Animated Fiction**”
Verbundpartner: Institute of Electronic Business, Grundy UFA TV Productions GmbH und IT Service Omikron GmbH
Beschreibung: Entwicklung eines Systems zur professionellen digitalen Produktion von animierten Fernsehserien und Kinoinhalten auf der Basis von 3D-Games-Engines.

Projekt: „**MRE – Mixed Reality Engine**”
Verbundpartner: Exozet Berlin GmbH, Fraunhofer FIRST, TimeKontor AG
Beschreibung: Erforschung und Entwicklung einer Games-Engine-Plattform, die reale Daten aus unterschiedlichen Anwendungsbereichen mit simulierten Abläufen kombiniert und so als Basis zur Gestaltung entsprechender Serious Games dient.

Kontakt

Senatsverwaltung für Wirtschaft, Technologie und Frauen
Landesinitiative Projekt Zukunft / Referat für Kommunikation, Medien, Kreativwirtschaft
Martin-Luther-Str. 105, 10825 Berlin
E-Mail: projektzukunft@senwtf.berlin.de

Stand: 29.06.2009